

Un Nouveau jour pour une Nouvelle activité !



Nous voici aujourd'hui en route pour **Le jour N°8** !!

Pour cette nouvelle journée, comme promis, voici un nouveau livret d'activité.

Alors les émojis, ça t'a plu ?? 🤞 😜 🤞

Chose promise, chose dûe : tu vas pouvoir découvrir **ta photo** et celle des autres enfants !!!

PRÊT, FEU, GO, PARTEZ !!

Photos des activités :



Petit bac

Tu connais sûrement déjà ce petit jeu. Il s'agit de choisir une lettre, puis de trouver des mots commençant par cette lettre et qui correspondent à certaines catégories.

Tu peux jouer à ce jeu avec toute la famille, sur l'  ou avec le  . Voici un tableau

« type » avec les catégories que j'ai choisi. Bien sûr tu peux créer toi-même ton tableau en ajoutant tes catégories préférées et en trouver d'autres !!

Tu le sais maintenant, je te propose **plusieurs options** :

- Le tableau avec les lettres les catégories
- Le tableau avec les catégories
- Le tableau vierge

RÈGLES :

Choisi une lettre. Met un chrono de  et essaie de trouver un mot pour chaque catégorie.

COMPTE DES POINTS :

- Si tu es le seul à avoir trouvé ton mot = 2 pts
- Si vous êtes plusieurs avec le même mot = 1 pts
- Si le mot n'existe pas = 0 pts

À TOI DE JOUER : FAIT MARCHER TES MÉNINGES

Option N°1 :

Lettre	PRÉNOM FÉMININ	PRÉNOM MASCULIN	MÉTIER	PAYS VILLE	FRUIT LÉGUME	VÊTEMENT	ANIMAUX	OBJETS	MARQUE	SPORT	STAR	Moyen de transport	TOTAL
A													
B													
C													
D													
E													
F													
G													
H													
I													
J													
K													
L													
M													
N													
O													
P													

Lettre	PRÉNOM FÉMININ	PRÉNOM MASCULIN	MÉTIER	PAYS VILLE	FRUIT LÉGUME	VÊTEMENT	ANIMAUX	OBJETS	MARQUE	SPORT	STAR	Moyen de transport	TOTAL
Q													
R													
S													
T													
U													
V													
W													
X													
Y													

Alors qui est le grand gagnant ? 

Lettre													TOTAL

Alors qui est le grand gagnant ? 

BATAILLE NAVALE

Nombre de joueur : minimum 2

Âge : de 4 à 99 ans

But : Toucher les bateaux de ton adversaire avant qu'il touche les tiens !!

Certaines cartes sont déjà faites et un exemple vierge est à compléter.

À TOI DE JOUER !!

Tu dois placer 5 bateaux en respectant quelques règles :

- 1 porte avion = 5 cases
- 1 croiseur = 4 cases
- 2 sous-marin = 3 cases chacun
- 1 torpilleur = 2 cases

Ne révèle pas l'emplacement de tes bateaux à ton ou tes adversaire(s) !

	1	2	3	4	5	
1 porte-avion						= 5 cases
1 croiseur						= 4 cases
1 sous marin						= 3 cases
1 sous marin						= 3 cases
1 torpilleur						= 2 cases

Sur les grilles, il y a des **LETTRES** et des **CHIFFRES**.
 À tour de rôle, dit une lettre et un chiffre, cela correspond à une case. Si l'adversaire a un bateau sur cette case il dit « **TOUCHÉ !** ». Si l'adversaire n'a pas de bateau sur cette case, il dit « **PLOUF !** ».



ASTUCE N°1 : Tu peux mettre tes bateaux à l'horizontale ET/OU à la verticale.

ASTUCE N°2 : Tu peux mettre des **X** pour te rappeler les cases déjà demandées à l'adversaire.

Option N°1 : Grilles complétées

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2		■	■	■	■	■				
3										
4								■	■	■
5		■								
6		■			■					
7		■			■					
8					■			■	■	
9					■					
10										

Alors qui est le grand gagnant ? 

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Red							Yellow	Yellow	Yellow
2	Red									
3								Blue		
4								Blue		
5								Blue		
6		Yellow	Yellow	Yellow				Blue		
7								Blue		
8										
9										
10			Green	Green	Green	Green				

Alors qui est le grand gagnant ? 

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Alors qui est le grand gagnant ?



Option N°1 : Grille à compléter

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Alors qui est le grand gagnant ?



J'espère que ça t'as pluuum !!

À Demain, 10h

Bon courage à tous pour cette période !

Léa