

Un Nouveau jour pour une Nouvelle activité !



Nous voici aujourd'hui en route pour **le jour N°19** !!

Pour cette nouvelle journée, comme promis, voici un nouveau livret d'activité.

Alors je t'ai Hé-pâté hier ?



Chose promise, chose dûe : tu vas pouvoir découvrir **ta photo** et celle des autres enfants !!!
Aujourd'hui, on joue, tu es curieux ? **PRÊT, FEU, GO, PARTEZ !!**

RAPPEL : NE JETEZ PLUS VOS CONSERVES, UNE ACTIVITÉ SERA BIENTÔT PRÉVUE !!

Photos des activités :

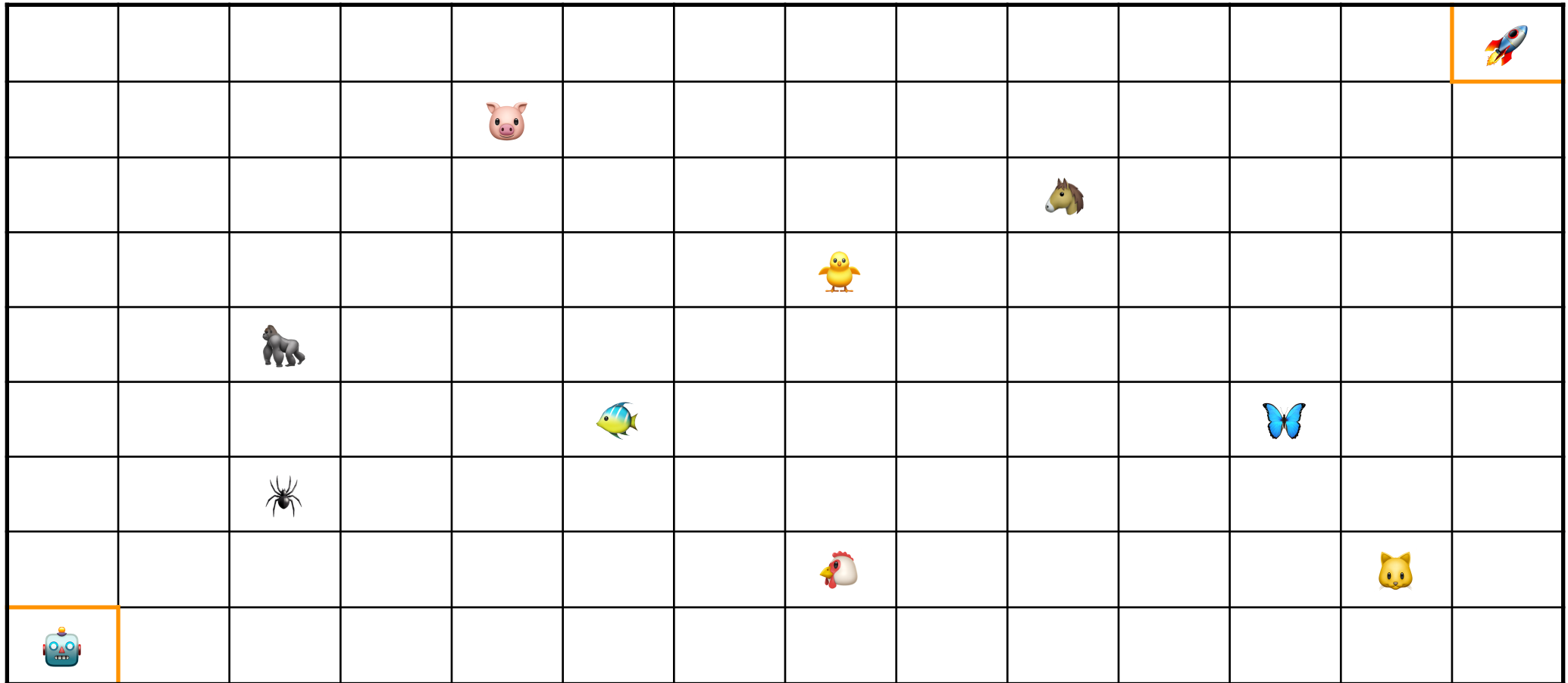


Le PARCOURS de G.



Le SÉQUENÇAGE de
la toilette de T.

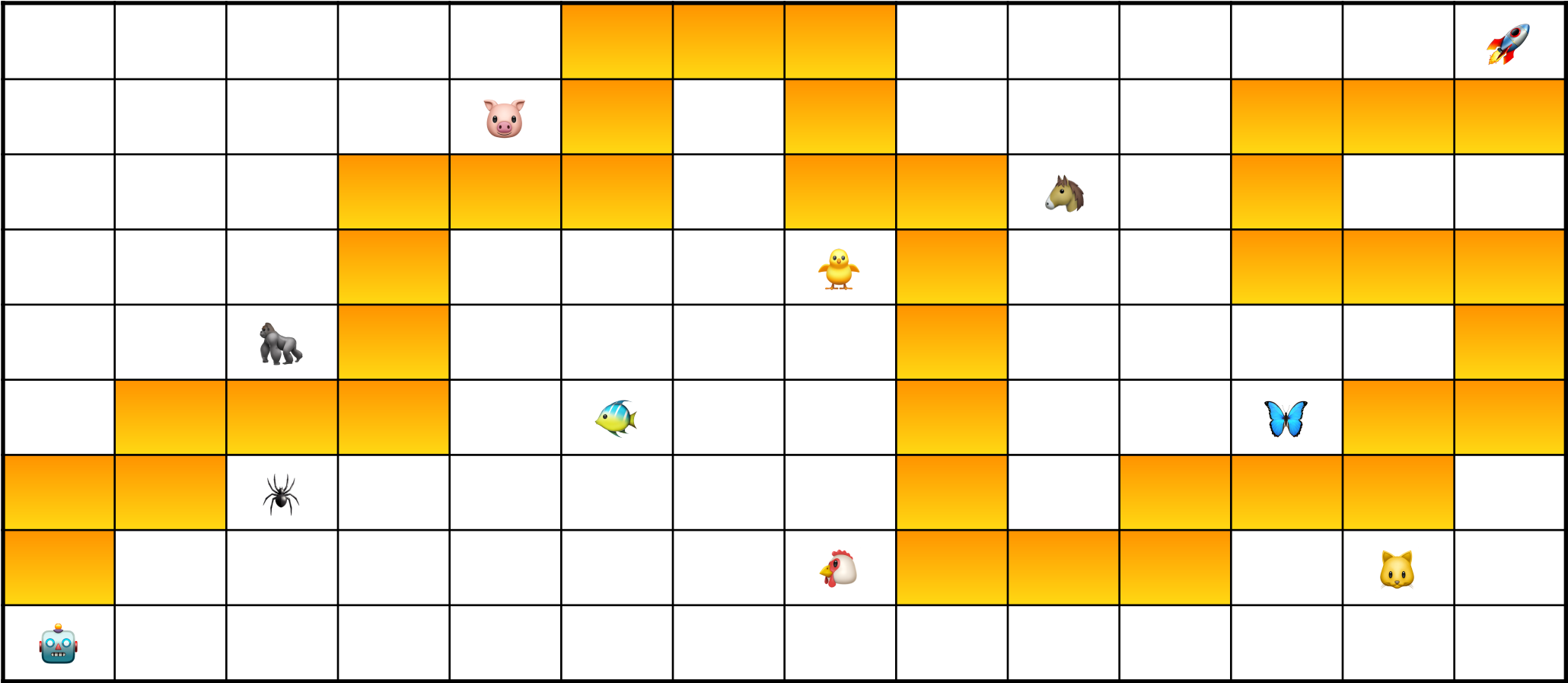
Retrouve le chemin !



Aide le robot à rejoindre sa fusée en suivant le chemin suivant. Attention, les animaux sur la route ne doivent pas le rencontrer !!

CHEMIN : ↑ ↑ → ↑ → → → ↑ ← ↑ ↑ → → ↓ → ↓ ↓ ↓ → → → ↑ ↑ ↑ → ↑ → → → ↑ ↑

Maintenant, à toi d'écrire les flèches qui correspondent au chemin que je te propose



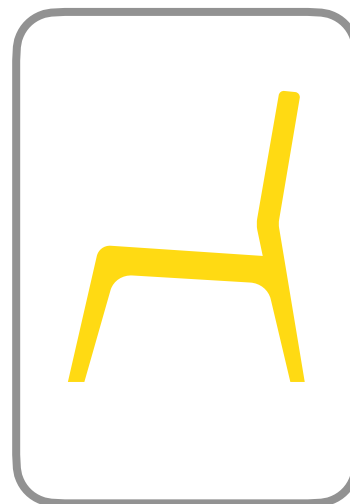
CHEMIN :

Quel bazar !

Voici 4 cartes REPÈRES représentant 4 objets différents :

- La **VALISE ROUGE**
- La **BOUTEILLE VERTE**
- Le **LIVRE BLEU**
- La **CHAISE JAUNE**

Elles te servent de repère. Tout au long du jeu, laisse-les, face visible sur la table. Avec les cartes de jeu (présentes après), fait une pile face cachée.



OPTION N°1 :

A tour de rôle, tournez une carte jeu et nommez l'objet présent sur la carte.
ATTENTION : la couleur doit être la même que sur les cartes **REPÈRES** !! Si ce n'est pas le cas, dis « WALOU »

EXEMPLE 1 : Cette carte est retournée : Je dois donc dire « **LIVRE BLEU** » !



EXEMPLE 2 : Je retourne cette carte : Il n'y a aucun objet de la bonne couleur ! Je doit donc dire « **WALOU** »



OPTION N°2 :

A tour de rôle tournez une carte jeu et nommez l'objet présent sur la carte. ATTENTION : la couleur doit être la même que sur les cartes **REPÈRES** !! Si aucun objet n'est de la bonne couleur, tu dois nommer l'objet et la couleur qui ne sont pas présent.

EXEMPLE 1 : Je retourne cette carte : Je dois donc dire « **LIVRE BLEU** » !

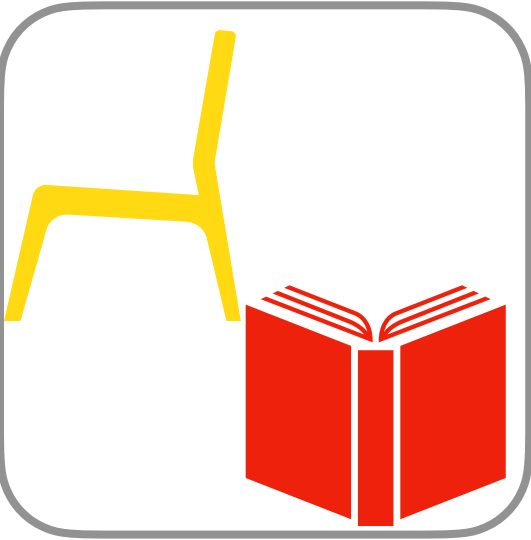


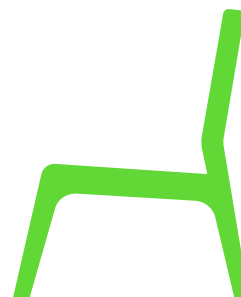
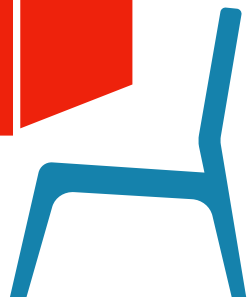
EXEMPLE 2 : Je retourne cette carte : ni le **livre** ni la **bouteille** sont de la bonne couleur. Les couleurs présentes sont le **vert** et le **rouge** —> Je dois donc nommer un objet qui n'est pas présent associé à une couleur qui n'est pas présente : La **CHAISE JAUNE** !

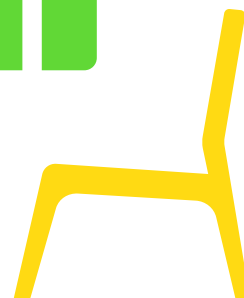


Cartes de jeu :









On espère que ça t'as pluuum !!

À Demain, 10h

Bon courage à tous pour cette période !

Léa et Élodie