

Un Nouveau jour pour une Nouvelle activité !



Nous voici aujourd'hui en route pour **le jour N°15** !!

Pour cette nouvelle journée, comme promis, voici un nouveau livret d'activité.

Alors tu as réussi à créer la lave ??



Chose promise, chose dûe : tu vas pouvoir découvrir **ta photo** et celle des autres enfants !!!
Aujourd'hui, on Twiste. Tu es curieux ? **PRÊT, FEU, GO, PARTEZ !!**

**Avant de commencer, un petit mot pour les parents : NE JETER PLUS VOS CONSERVES.
UNE ACTIVITÉ SERA BIENTÔT PRÉVUE !!**

Photos des activités :



Le 🌋 de L. AVANT l'éruption



Le 🌋 de L. PENDANT l'éruption

Mon tableau des humeurs

Aujourd'hui je me *Sens*

CE MATIN

CET APRÈS-MIDI



CONTENT(E)



ÉNERVÉ(E)



MALADE



PAS CONTENT(E)



FATIGUÉ(E)



TRISTE



EN COLÈRE



FÊTARD(E)



MALADE



PEUREUX(SE)



SURPRIS(E)



STUDIEUX(SE)

Pour compléter ton tableau des humeurs, découpe les étiquettes des émotions. Puis colle celle qui correspond à ton émotion du jour.

ASTUCE : pour pouvoir réutiliser le tableau :



Étape 1 : Imprime le tableau

Étape 2 : Plastifie-le ou met-le dans une pochette plastique

Étape 3 : Imprime les étiquettes

Étape 4 : Découpe les étiquettes puis plastifie-les ou met-les dans une pochette

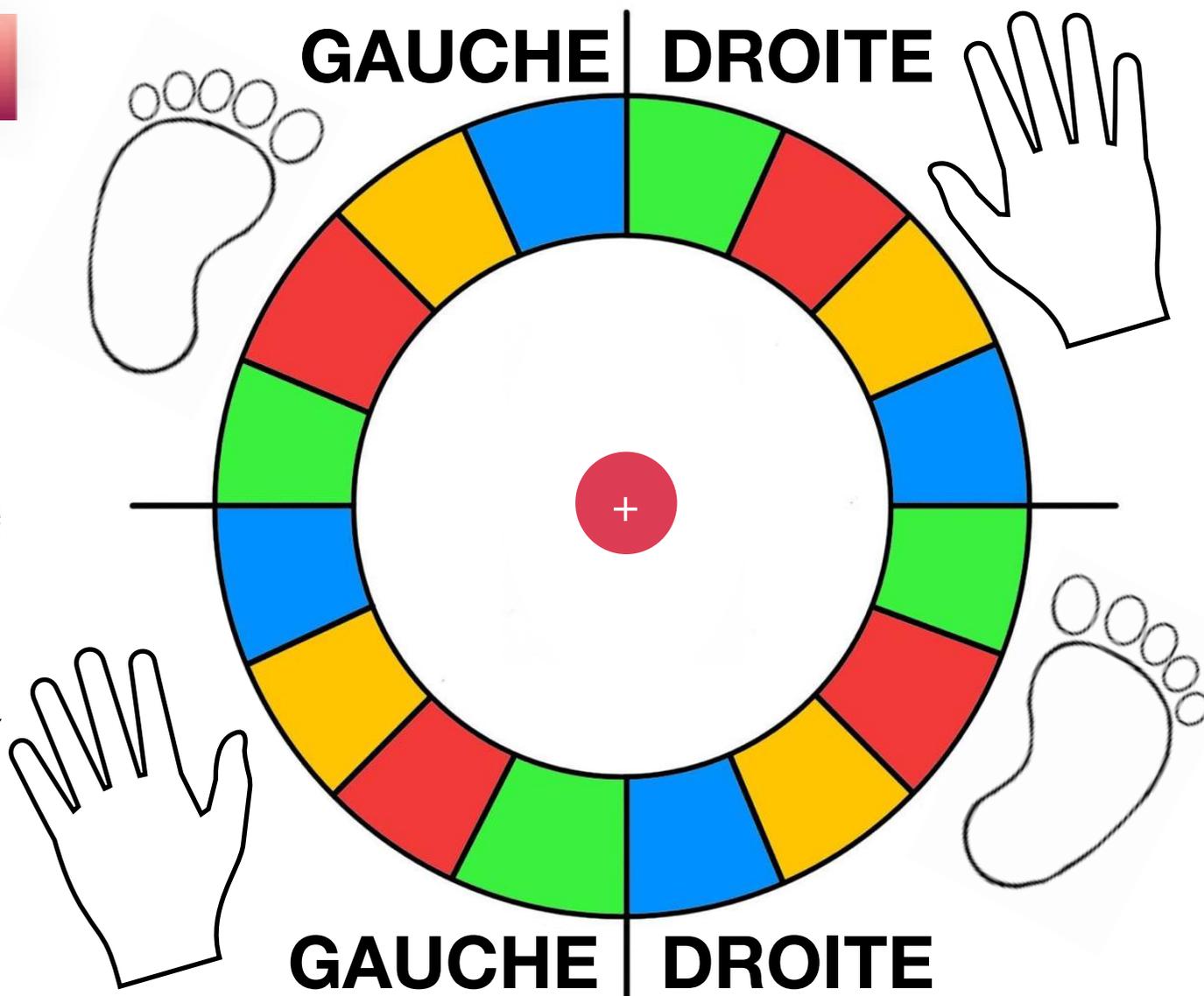
Étape 5 : Met de la patafix OU du velcro OU un scotch retourné pour pouvoir fixer tes étiquettes tous les jours

ASTUCE BIS : tu peux aussi utiliser le logiciel PDF sur ton ordi !

TWIST'ERGO

OPTION N°1 : VERSION ORIGINALE

Découpe la flèche et fixe la au centre de la roue. Tu n'as plus qu'à faire tourner la flèche pour savoir ce qu'il te reste à faire !

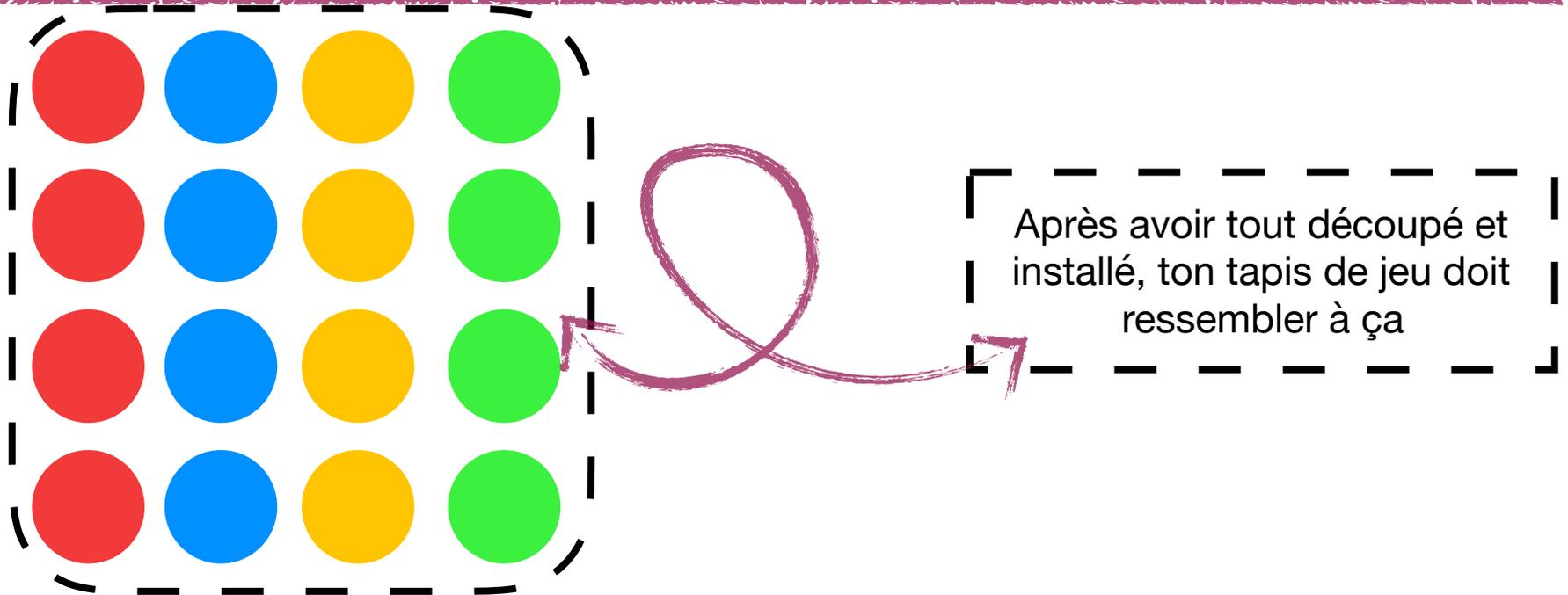


Maintenant que tu t'es occupé de la roue, il faut créer le tapis de jeu. Pour cela tu vas avoir besoin de :

- 16 carrés à imprimer
- 1 paire de 
- 1 compas 

Imprime les 16 carrés colorés, puis, dans chacun d'eux, trace un cercle de **8cm de rayon**. Après avoir tracé tes cercles, découpe-les. Tu n'as plus qu'à les scotcher au sol et à toi de jouer !

ASTUCE : si tu as du chatterton coloré, ça fonctionne aussi

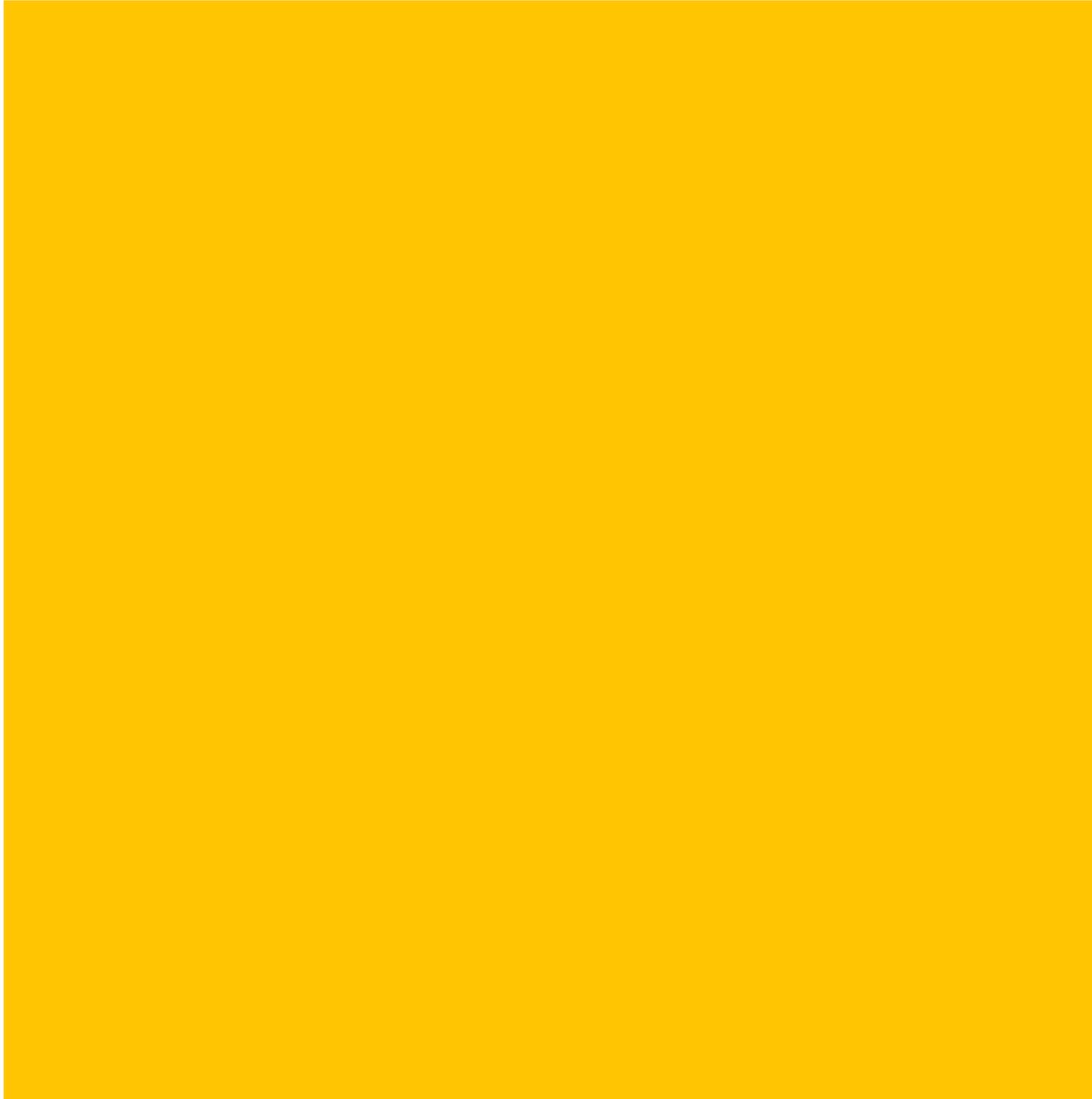




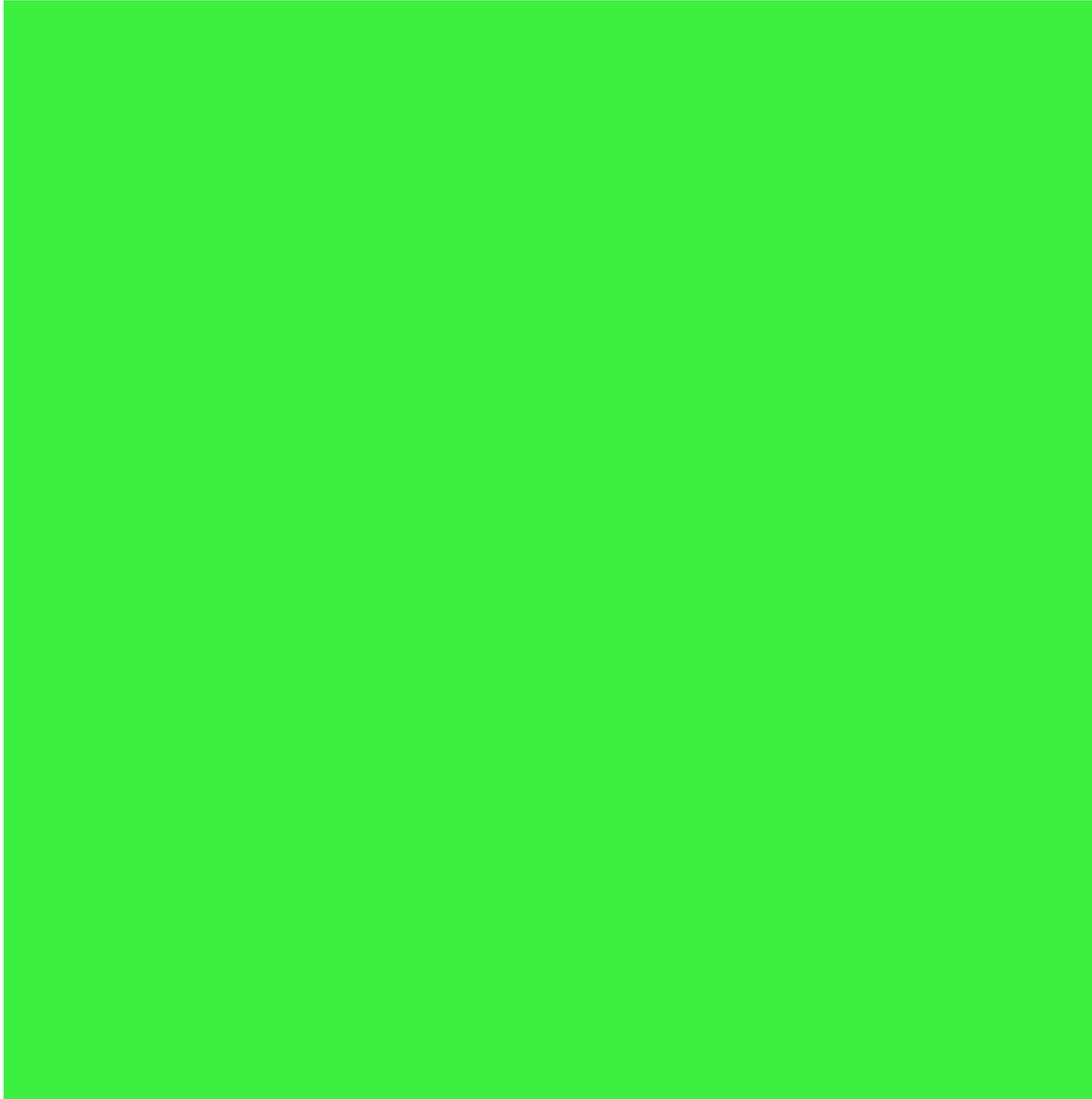
À imprimer 4 FOIS



À imprimer 4 FOIS



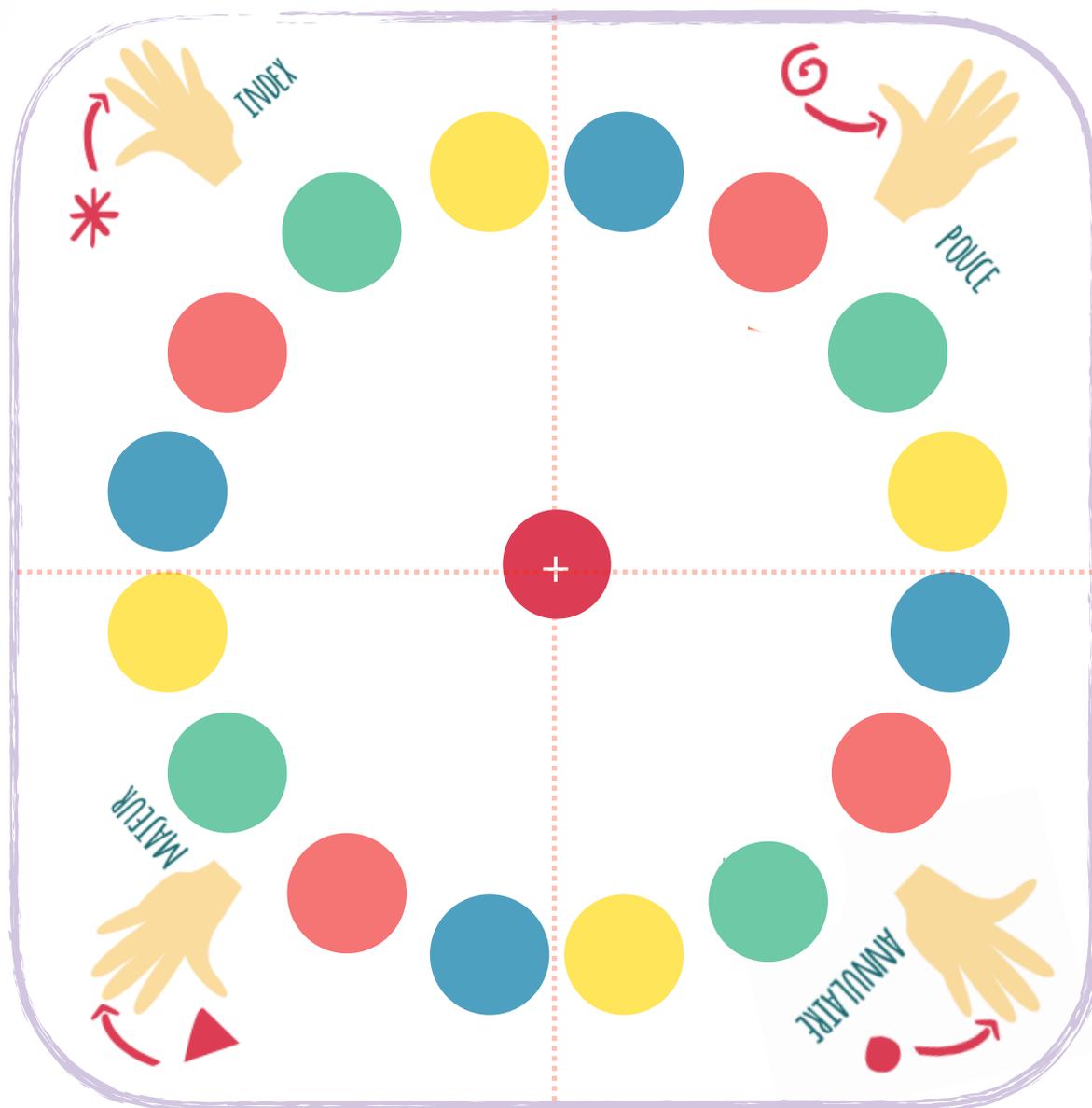
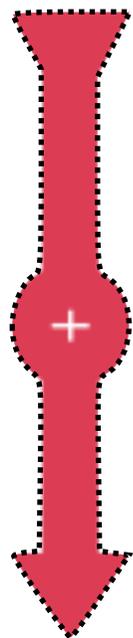
À imprimer 4 FOIS



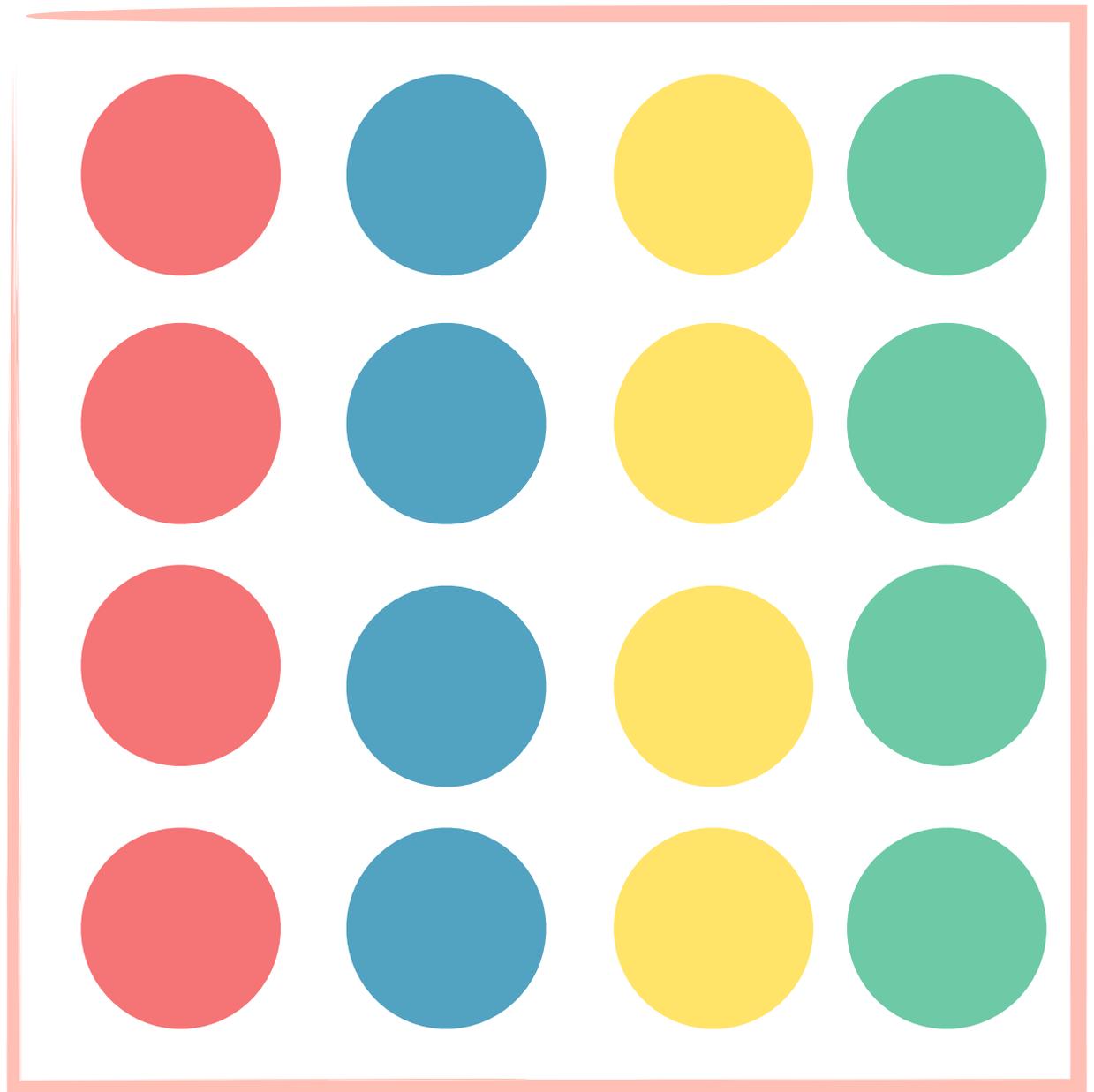
À imprimer 4 FOIS

OPTION N°1 : VERSION AVEC LES DOIGTS

Découpe la flèche et fixe la au centre de la roue. Tu n'as plus qu'à faire tourner la flèche pour savoir ce qu'il te reste à faire !



Et voici ton plateau de
jeu



On espère que ça t'as pluuum !!

À Demain, 10h

Bon courage à tous pour cette période !

Léa et Élodie